ハイパープレイステーション1月号増刊　第5巻第2号通巻第61号　1999年(平成11年)1月15日発行　平成7年8月16日第三種郵便物認

ハイパーエンジン
¥880

hyper en-zine

game & digital entertainment magazine

January 1999 VOL.1

僕らはもう
カッコイイ
ものしか
欲しくない

ゲーム&デジタル
エンタテインメントマガジン

特集
I.Q FINAL
徹底大解剖

ポケットステーション・インタビュー特集
Get the PocketStation
32ビットから32ドットへ

HYPER DIGITAL STYLE
VAIO
iMac
PostPet2001

R4
RIDGE RACER TYPE 4
インタビュー

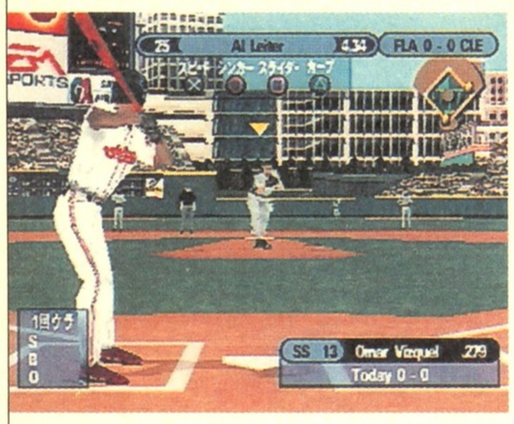
ゼルダの伝説
スペシャルレビュー

クリック・メディック
緊急座談会

メジャーリーグベースボール トリプルプレイ99

PS

●野球　●エレクトロニック・アーツ・スクウェア
●発売中　●価格¥5,800



「今日はソーサとアグワイア、どっちがホームラン打った?」そんな言葉が巷で交わされるほど、日本でも盛り上がった'98年メジャーリーグシーン。いまだ興奮冷めやらぬこの冬に、タイムリーな1本があらわれた!

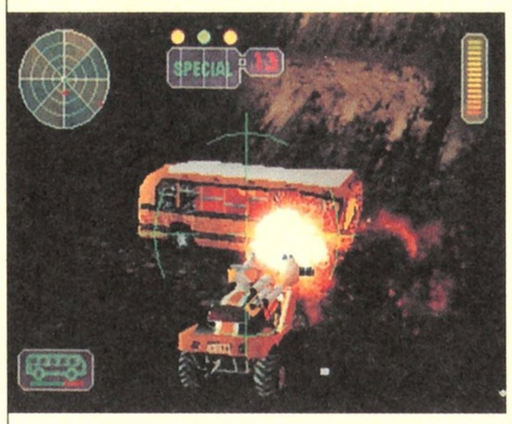
『トリプルプレイ99』に登場する選手は、すべて実名メジャーリーガーである。野茂や伊良部といった日本人選手に加え、M・マグワイアやS・ソーサももちろん登場する。「ホームランダービー」モードでの飛ばし屋たちの競演は、理屈抜きに豪快そのもの! メジャーリーグの華麗さと豪快さを、たっぷりと堪能できる1本になっている。

(平山拓路)

VIGILANTE 8 (ヴィジランテ)

PS

●ドライビングコンバットゲーム　●シスコンエンタテイメント
●発売中　●価格¥5,800



武装カーと男の意地と巨大アフロの激しいぶつかりあい。『ヴィジランテ8』はそんなカーアクションゲームだ。プレイの目的はフィールド上を車で飛ばしつつ、武器を集めて敵車を蜂の巣にすること。雰囲気としては、『マッドマックス』の柳の下のドジョウを狙ったB級映画のゲーム化といったところか。小難しい理屈抜きでスカッと楽しめるはず。OK、OK、今日からあんたもコヨーテの一員だ。正義ヅラしたヴィジランテの連中をブッ潰しにいくぜ!

なんてノリがキライじゃなかったら、絶対プレイすべき。こういう形の〝映画的な感動〟もありなのでは。

(高橋祐介)

serial experiments lain

PS

●サイコストレッチウェア　●パイオニアLDC
●発売中　●価格¥5,800(2枚組)



ネットワークに散らばる雑多な情報。それらを集めていくうち、画面の向こうからひとりの少女の姿が浮かび上がってくる。その名は玲音(Ｌａｉｎ)。彼女はいったい何者か。そもそも彼女は実在する人間なのか……?

この作品をゲームと呼ぶのは違うかもしれない。むしろインターネットのサーチエンジンをいじって遊んでいるときの感覚に似ている。それがどうして「遊び」になるのかと考える人には、もうこの作品は理解できないだろう。

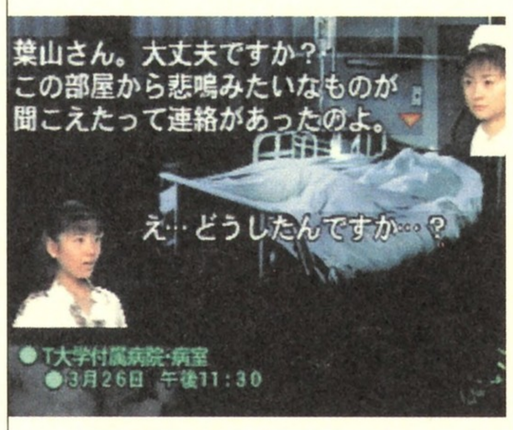
深夜アニメとしてカルト的な人気を博した『Ｌａｉｎ』だが、アニメファンか否かとは別の部分で「プレイヤーを選ぶ」作品だ。

(藤井浩)

アナザー・マインド

PS

●ダイアローグアドベンチャー　●スクウェア
●発売中　●価格¥5,800



プレイヤーが、ある女子高校生の頭の中に記憶を失った別の人格として出現する、というミステリアスなモチーフを描く〝自分の正体探し〟アドベンチャー。全編実写の美しいグラフィック&ムービー、登場キャラクターを演じるのは有名俳優たちと話題性も高いが、プレイしていて面白いのは、ダイアローグシステムと呼ばれる独特のテキスト選択。プレイヤーが主人公の少女・瞳にむかって、主語+(目的語)+述語を選んで会話する。組み合わせによってかなりコミカルな会話も楽しめるのだ。本編シナリオにもう一歩練り込みがあれば、というのはぜいたく?

(阿部美香)

ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 ～ファイナルバージョン～

PS

●サッカー　●コナミ
●発売中　●価格¥4,800



仏W杯に終止符を打つ1本が完成した。スリリングなスルーパス、チーム全体の動きを操る戦術の導入で、ドリブルオンリーのアクションサッカーとは一線を画す『ウィニングイレブン』シリーズに、待望のW杯反映バージョンがリリースされた。が、単にデータを書き換えたものとは思わないでほしい。6月に発売されたW杯直前版に寄せられた意見を反映。競り合い中など、無理な体勢でのプレイ精度を低下させシュート力を向上させた。

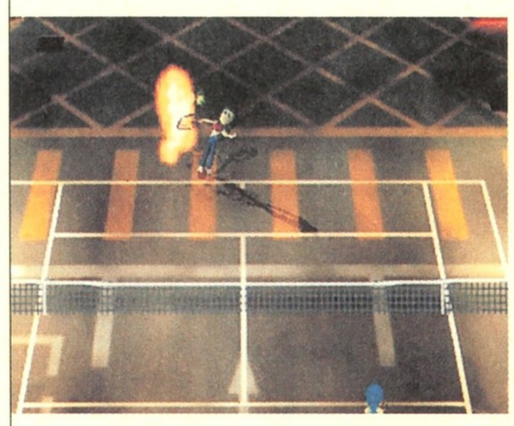
サッカーのもどかしさと力強さがダイレクトに伝わってくるだろう。まさにファイナルバージョンの名にふさわしい作品だ。

(竹石和幸)

スマッシュコート2

PS

●テニス　●ナムコ
●発売中　●価格¥5,800



もう、これ以上はないと思われた『スマッシュコート』がさらに進化してしまうとは!

実際のプレイ同様、腰よりも高い位置でボールを捕らえると打球の威力が半減するようになった。あぁ、たったこれだけなのに、テニスの醍醐味であるストロークでの駆け引きが激増。ゲーム的に1発のショットで決めるのではなく、深い球で相手の体勢を崩してから決めるといった、戦術的な組み立てができるようになった。さらにあらゆるプレイスタイルに対応するため、隠れキャラを合わせ、総勢48名もの個性派選手を用意。自分が理想とするテニスが堪能できるだろう。

(竹石和幸)

©1998 SYSCOM ENTERTAINMENT INC. ©1998 スクウェア ©㈱ナムコ ©1998 Electronic Arts. EA SPORTS, the EA SPORTS logo, Triple Play Baseball, and "If It's in the game, It's in the game." are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. Major League Baseball trademarks and copyrights are used with permission of Major League Baseball Properties, Inc. ©MLBPA. Officially Licensed By Major League Baseball Players Association. ©1998 SR-12W/PIONEER LDC ©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 JFA